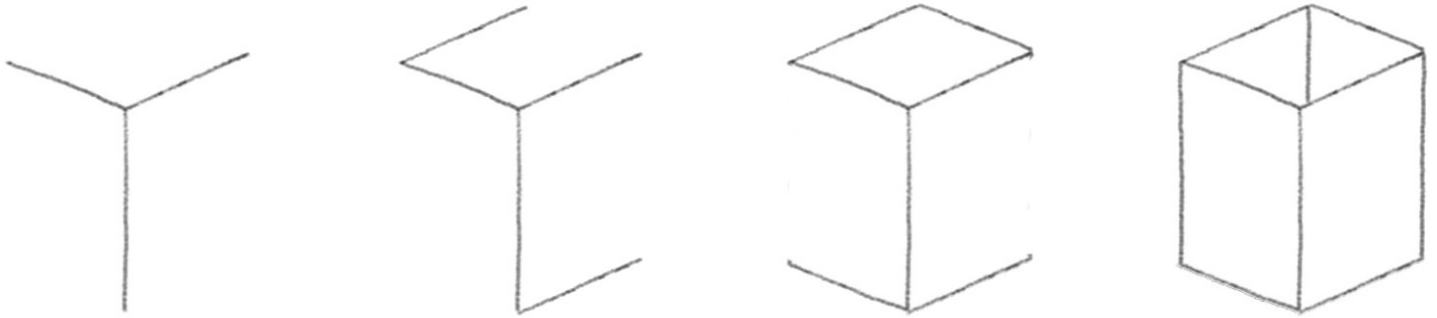


Boîte à surprise

Travail sur la perspective axonométrique (point de fuite à l'infini, les parallèles restent parallèles) appliquée à la construction d'un cube

Cycle 3



Première étape : Pour construire le cube, commence par dessiner un Y aux branches très écartées. Puis reproduit la branche de droite (même taille, même direction comme indiqué sur le schéma. Même chose avec la branche de gauche, puis avec la branche verticale.



Deuxième étape : Imagine une chose amusante qui sorte de la boîte et décore les côtés de la boîte avec des dessins en lien avec la "surprise" !